

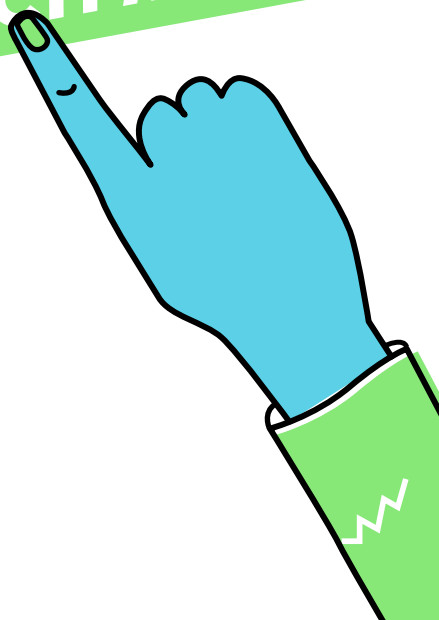
Spielend Teilhabe stärken



GAME CREATOR

Entwickle mit uns ein Spiel
für geflüchtete Jugendliche

MACH MIT



EMPOWERING

MEDIA

LITERACY

EMPOWERING MEDIA

LITERACY Spielend Teilhabe stärken

Du arbeitest als pädagogische Fachkraft, Lehrkraft oder ehrenamtlich mit geflüchteten Jugendlichen, die sich in einer neuen Gesellschaft orientieren? Dann spielt Medienkompetenz eine entscheidende Rolle: für Sprache, Teilhabe und Selbstbestimmung.

Empowering Media Literacy verbindet digitale Spielwelten mit pädagogischer Praxis. Im Mittelpunkt steht ein **interaktives Smartphone-Game**, das relevante Themen des digitalen Alltags erfahrbar und diskutierbar macht.

Deine Perspektiven und Erfahrungen aus der Praxis sind gefragt: Welche Themen bewegen Jugendliche? Was hilft ihnen beim Ankommen? Was brauchen sie, um sich selbstbestimmt in digitalen Räumen zu bewegen?

Bringe deine Expertise ein, gestalte die Inhalte des Spiels aktiv mit und setze es später kostenlos in deinem pädagogischen Alltag ein. Dabei arbeitest du mit renommierten Kreativen aus Game Design und interaktivem Storytelling zusammen und nimmst **wertvolle Impulse für deine Praxis** mit!

Interesse? Schreibe uns: martina.reutter@timbayern.de
oder kyra.vonbaeckmann@jff.de

Ein Projekt des tim – Staatliches Textil- und Industriemuseum Augsburg in Kooperation mit der Medienstelle Augsburg des JFF (MSA). Es ist Teil des EU-geförderten Projekts DIWA 4.0 unter der Leitung des Büros für gesellschaftliche Integration der Stadt Augsburg und setzt sich aktiv für die gleichberechtigte Teilhabe Neuzugewandelter und ein respektvolles Miteinander ein. Mehr Informationen: augsburg.de/diwa



Staatliches
Textil- und Industriemuseum
Augsburg



Medienstelle Augsburg



Kofinanziert von der
Europäischen Union

Koordiniert
von



Stadt Augsburg

